



Programa de asignatura por competencias de educación superior

Sección I. Identificación del Curso

Tabla 1. Identificación de la Planificación del Curso.

Actualización:	Septiembre 21, 2022				
Carrera:	Ingeniería en Tecnologías de Software	Asignatura:	Estadía Profesional		
Academia:	Ciencias Computacionales Avanzadas	Clave:	19STS0800		
Módulo formativo:	Estadía Profesional	Seriación:	- -		
Tipo de curso:	Modalidad mixta	Prerrequisito:	- -		
Semestre:	Octavo	Créditos:	0.00	Horas semestre:	0 horas
Teoría:	0 horas	Práctica:	0 horas	Trabajo indpt.:	0 horas
				Total x semana:	0 horas

Sección II. Objetivos educacionales

Tabla 2. Objetivos educacionales

Objetivos educacionales		Criterios de desempeño	Indicadores
1	Solucionará problemas con sólidas bases científicas y fundamentos tecnológicos que le permitirán comprender, analizar, diseñar, organizar, producir, operar y dar soluciones prácticas a problemas relacionados con las áreas de Organización de Sistemas Computacionales e Ingeniería en Software para el sector productivo y social, promoviendo los principios de ética, responsabilidad y trabajo colaborativo.	El egresado implementará las diferentes etapas del ciclo de vida del software contemplando la protección de datos y prevención de desastres, salvaguardando con ética la seguridad de la información.	50 % Egresados trabajarán en cualquier proceso del desarrollo de software o áreas afines a los sistemas computacionales, promoviendo los principios de ética, responsabilidad y trabajo colaborativo.
2	Aportará soluciones innovadoras y sustentables en el área de la electrónica en el que establezca el análisis, diseño, implementación, selección de componentes de hardware de uso específico, el software asociado y su conectividad a través de redes de comunicación para el sector productivo y social.	El egresado implementará las diferentes técnicas de análisis y diseño de circuitos electrónicos que den una solución innovadora sustentable a problemas con el hardware.	20% Egresados trabajarán en cualquier proceso de creación y aplicación de hardware o áreas afines en el sector productivo y social.
3	Implementará soluciones innovadoras y sustentables con tecnologías de información que sean acordes a las necesidades, a las tecnologías disponibles y emergentes, para lograr un aprovechamiento óptimo de los recursos humanos y financieros en el sector productivo y social.	El egresado implementará las diferentes tecnologías emergentes en equipos multidisciplinarios que den una solución innovadora y sustentable a las necesidades que se presenten en el ámbito productivo y social.	20 % Egresados trabajarán en la aplicación de Tecnologías de la información o áreas afines en el sector productivo o social.



Atributos de egreso de plan de estudios		Criterios de desempeño	Componentes
1	Desarrollar habilidades directivas y de comunicación asertiva en los diferentes escenarios en el ámbito de la Tecnología de Software.	- Desarrollar la habilidad de comunicar eficientemente con diferentes audiencias de manera oral y escrita en el ámbito industrial.	1. Gestión y documentación. 1.1. Selección de la empresa. 1.2. Carta de Bienvenida. 1.3. Carta de Aceptación por la empresa.
2	Reconocer la importancia de implementar la ética en el desarrollo de productos de software.	- Conocer y relacionar los factores de éxito y de riesgo involucrados en la estadía profesional.	2. Desarrollo de la Estadía. 2.1. Generación de bitácoras. 2.2. Carta de liberación. 2.3. Conclusión de la estadía.
3	Colaborar en equipos interdisciplinarios para aplicar estratégicamente tecnología de software actual en la industria.	- Desarrollar habilidad para colaborar con efectividad de forma propositiva en la gestión de recursos con apego a los tiempos establecidos en la normativa. - Organizar equipos diversos con liderazgo efectivo, sentido de pertenencia, de forma colaborativa y actitud proactiva e inclusiva para consensuar colectivamente y tomar decisiones. - Demostrar habilidades de liderazgo en el establecimiento de buenas relaciones interpersonales durante el desarrollo de la estadía	2. Desarrollo de la Estadía. 2.1. Generación de bitácoras. 2.2. Carta de liberación. 2.3. Conclusión de la estadía.

Sección III. Atributos de la asignatura

Tabla 3. Atributos de la asignatura

Problema a resolver		
Usar las herramientas y conocimientos adquiridos a lo largo de la carrera para el desarrollo de proyectos específicos en la industria.		
Atributos (competencia específica) de la asignatura		
Identificar, determinar y seleccionar las herramientas idóneas para resolver las situaciones presentadas en el desarrollo del proyecto industrial aplicado.		
Aportación a la competencia específica		Aportación a las competencias transversales
Saber	Saber hacer	Saber Ser
<ul style="list-style-type: none"> - Identificar la problemática que requiera resolverse en el proyecto industrial. - Determinar qué conocimientos y tecnologías son pertinentes para implementar la solución del proyecto industrial. 	<ul style="list-style-type: none"> - Desarrollar la estadia con carácter innovador, personal o a la medida empleando una metodología y una tecnología que sean adecuadas al proyecto a implementar. 	<ul style="list-style-type: none"> - Aporta puntos de vista con apertura a aprender de los otros y considera los de otras personas de manera reflexiva y respetuosa. - Participa activamente en la construcción de su aprendizaje y en la resolución de problemas, colaborando de manera productiva en espacios y equipos de trabajo. - Cumple en tiempo y forma en sus obligaciones como estudiante, siguiendo las indicaciones.
Producto integrador de la asignatura, considerando los avances por unidad		
Portafolio de documentación completa.		

Sección IV. Desglose específico por cada unidad formativa

Tabla 4.1. Desglose específico de la unidad "Gestión y documentación."

Número y nombre de la unidad: 1. Gestión y documentación.				
Tiempo y porcentaje para esta unidad:		Teoría: 5 horas	Práctica: 15 horas	Porcentaje del programa: 4.44%
Aprendizajes esperados: Identificar la documentación requerida para la realización de la estadía profesional.				
Temas y subtemas (secuencia)	Criterios de desempeño	Estrategias didácticas	Estrategias de evaluación	Producto Integrador de la unidad (Evidencia de aprendizaje de la unidad)
1. Gestión y documentación. 1.1. Selección de la empresa. 1.2. Carta de Bienvenida. 1.3. Carta de Aceptación por la empresa.	Saber: - Identificar la documentación requerida para el proceso de la estadía profesional. Saber hacer: - Gestionar la documentación en la empresa acorde a la normatividad del CETI. Ser: - Aporta puntos de vista con apertura a aprender de los otros y considera los de otras personas de manera reflexiva y respetuosa. - Cumple en tiempo y forma en sus obligaciones como estudiante, siguiendo	- Exposición por parte del profesor.	Evaluación formativa: - Gestión de documentos en la empresa. -Lista de cotejo de documentos. Evaluación sumativa: - Entrega en tiempo y forma de la documentación solicitada.	- Documentos autorizados y firmados para el inicio de la estadía profesional.



Continuación: Tabla 4.1. Desglose específico de la unidad "Gestión y documentación."

Temas y subtemas (secuencia)	Criterios de desempeño	Estrategias didácticas	Estrategias de evaluación	Producto Integrador de la unidad
	las indicaciones.			
Bibliografía				
- Centro de Enseñanza Técnica Industrial. (2021, diciembre). Reglamento para la realización de estadías profesionales en el CETI. Consultado el 1 de agosto de 2022, de https://calidad.ceti.mx/op/op.ViewOnline.php?request=2898:2:data.pdf				

Sección IV. Desglose específico por cada unidad formativa

Tabla 4.2. Desglose específico de la unidad "Desarrollo de la Estadía."

Número y nombre de la unidad: 2. Desarrollo de la Estadía.				
Tiempo y porcentaje para esta unidad:		Teoría: 125 horas	Práctica: 250 horas	Porcentaje del programa: 83.33%
Aprendizajes esperados:		Identificar, determinar y seleccionar las herramientas idóneas para resolver las situaciones presentadas en el desarrollo del proyecto industrial aplicado.		
Temas y subtemas (secuencia)	Criterios de desempeño	Estrategias didácticas	Estrategias de evaluación	Producto Integrador de la unidad (Evidencia de aprendizaje de la unidad)
2. Desarrollo de la Estadía. 2.1. Generación de bitácoras. 2.2. Carta de liberación. 2.3. Conclusión de la estadía.	Saber: - Identificar la documentación requerida para el proceso de la estadía profesional. - Identificar la problemática que requiera resolverse en el proyecto industrial. - Determinar qué conocimientos y tecnologías son pertinentes para implementar la solución del proyecto industrial. Saber hacer: - Desarrollar la estadía con carácter innovador, personal o a la medida empleando una metodología y una tecnología que sean adecuadas al proyecto a implementar.	- Exposición por parte del profesor. - Investigación. - Desarrollo de proyecto.	Evaluación formativa: - Gestión de documentos en la empresa. -Lista de cotejo de documentos. Evaluación sumativa: - Presentación de proyecto.	-Documentos autorizados y firmados para el conclusión de la estadía profesional. - Desarrollo de proyecto.



Continuación: Tabla 4.2. Desglose específico de la unidad "Desarrollo de la Estadía."

Temas y subtemas (secuencia)	Criterios de desempeño	Estrategias didácticas	Estrategias de evaluación	Producto Integrador de la unidad
	<p>Ser:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Aporta puntos de vista con apertura a aprender de los otros y considera los de otras personas de manera reflexiva y respetuosa. - Participa activamente en la construcción de su aprendizaje y en la resolución de problemas, colaborando de manera productiva en espacios y equipos de trabajo. - Cumple en tiempo y forma en sus obligaciones como estudiante, siguiendo las indicaciones. 			
Bibliografía				
<p>- Centro de Enseñanza Técnica Industrial. (2021, diciembre). Reglamento para la realización de estadías profesionales en el CETI. Consultado el 1 de agosto de 2022, de https://calidad.ceti.mx/op/op.ViewOnline.php?request=2898:2:data.pdf</p>				



V. Perfil docente

Tabla 5. Descripción del perfil docente

Perfil deseable docente para impartir la asignatura
<p>Carrera(s): - Ingeniería en Tecnologías de software, Ingeniería en Informática, Computación, o carrera afín.</p> <p>- Licenciatura en Informática o Sistemas Computacionales o Maestría relacionada con el área de conocimiento. o carrera afín</p> <ul style="list-style-type: none">- Experiencia profesional relacionada con la materia.- Experiencia mínima de dos años- Licenciatura o Ingeniería Deseable Maestría